



REGOLAMENTO GARA COSPLAY

ATTENZIONE:

Vi ricordiamo che l'iscrizione alla gara implica l'accettazione delle norme nella loro totalità, pertanto, se avete qualche dubbio, contattate lo staff che sarà più che lieto di rispondere ad ogni vostro quesito. Camerini, spazi, palco e quant'altro sono messi gentilmente a disposizione dall'ente responsabile della manifestazione.

ISCRIZIONI, REGOLE E OBBLIGHI

1 -La gara cosplay si terrà giorno 3 Settembre 2017 dalle ore 15.30. (L'orario potrebbe subire variazioni)

2 -L'iscrizione è gratuita e indispensabile per la partecipazione alla sfilata. Le persone che si iscrivono accettano il regolamento presente in fiera. I cosplayer potranno iscriversi in loco presso lo stand in fiera dalle ore 10.30 fino ad un'ora prima della gara. E' possibile pre-iscriversi online entro e non oltre Venerdì 1 Settembre 2017, con i metodi che verranno illustrati dallo staff.

3 -L'ordine di sfilata è decretato dall'ordine di iscrizione (e conferma pre-iscrizione) effettuato all'apposito stand. Non sono ammesse modifiche successive.

4 -I costumi indossati dovranno essere attinenti alle seguenti categorie: manga / fumetti, anime / cartoni animati, film / telefilm, videogiochi, musica, art book/action figure.

5 -Devono esistere opere, illustrazioni, video, ecc... che dimostrino l'esistenza del cosplay rappresentato (costume, accessori, armi). Non sono accettata fan art e opere non ufficiali. Ogni cosplayer partecipante dovrà portare obbligatoriamente:

- un'immagine del personaggio relativa alla versione interpretata;
- un'immagine dell'eventuale arma/accessorio al di fuori del costume.

Chi non viene munito di tali immagini, verrà parzialmente penalizzato dalla giuria in fase di valutazione. Le immagini non verranno restituite a fine gara, non verranno stampate da noi: dovete procurare voi stessi il foglio stampato a colori da consegnare al momento delle iscrizioni. Eventualmente è possibile allegare alle immagini qualche piccola descrizione del personaggio o di qualche caratteristica particolare che ritenete opportuna.

6 -Sono ammessi gli original-cosplay, ma questi potranno ambire esclusivamente al premio ad essi dedicato (vedere punto 14).

7 -Robot o altre creature vengono considerati di sesso maschile (se non diversamente specificato all'atto dell'iscrizione).

8 -Il cosplayer potrà decidere se effettuare un'esibizione durante la gara o semplicemente sfilare. L'esibizione non è fondamentale, ma potrebbe portare un punteggio superiore al fine della valutazione da parte della giuria (ovviamente solo se ben fatta).

9 -Il tempo a disposizione per la sfilata è di 30 secondi. Per una eventuale scenetta è di massimo:

- 1 minuto e mezzo per i singoli,
- 2 minuti per le coppie,
- 3 minuti per i gruppi (dalle 3 alle 5 persone),
- 4 minuti (dalle 6 alle 15 persone),

- 5 minuti (dalle 16 persone in su).

Allo scadere del tempo la musica verrà interrotta senza preavviso. Se il cosplayer decidesse di continuare a stare sul palco molto oltre i tempi stabiliti verrà squalificato dalla gara.

10 -I cosplayer potranno avvalersi di una traccia audio per la loro esibizione, che dovrà essere consegnata al momento dell'iscrizione. La traccia audio dovrà essere solo ed esclusivamente in formato mp3 su supporti usb. Non saranno accettati supporti come cellulari, I-Pod, I-Phone, lettori mp3. Chi non porta un file audio riceverà una musica assegnata dal fonico (potrebbe essere non pertinente al vostro personaggio, quindi cercate di avere con voi una musica di esibizione). Invitiamo i partecipanti a presentare una chiavetta USB priva di virus, visti i spiacevoli inconvenienti del passato.

11 -È consentito l'uso di scenografie con una condizione: vanno avvisati gli organizzatori al momento dell'iscrizione e il tempo massimo per posizionare le scenografie è di 2 minuti.

12 -Durante l'esibizione non è consentito danneggiare/sporcare l'area adibita alla sfilata e/o fare uso di un linguaggio offensivo e volgare per non turbare il pubblico e gli altri partecipanti. Non sono consentiti esplosivi, fumogeni, ecc. Pena la squalifica immediata dalla gara. E' possibile spargere brillantini/coriandoli e quant'altro, solamente se poi l'area viene ripulita dai partecipanti stessi entro 1-2min dalla fine dell'esibizione (è necessario che il cosplayer si procuri personalmente il necessario per ripulire).

13 -Non è possibile iscriversi in gara con due cosplay diversi. Possono avvenire cambi d'abito sul palco, ma ad ogni persona deve corrispondere una ed una sola iscrizione in gara.

14-I premi assegnati al termine della competizione saranno:

- Miglior costume maschile: il miglior cosplay di un personaggio maschile sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc.);
- Miglior costume femminile: il miglior cosplay di un personaggio femminile sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc.);
- Miglior gruppo: stesso criterio del miglior maschile e femminile ma per 3 o più cosplayer iscritti insieme;
- Miglior Coppia: stesso criterio del miglior gruppo ma riguarda solo 2 persone;
- Miglior accessorio: arma o accessorio di miglior fattura;
- Miglior interpretazione: la migliore esibizione che rispetti il regolamento della gara.
- Premio Simpatia: uno o più cosplayer che hanno suscitato l'ilarità di giuria e pubblico;
- Premio Somiglianza: cosplayer che soprattutto nelle fattezze e nel fisico ricorda il personaggio interpretato.
- Premio Videogioco: cosplay migliore tratto/i da un videogioco.
- Premio FanMade: cosplay migliore tratto/i da un original.

GIURIA E VALUTAZIONI

15-Il giudizio della giuria è insindacabile. Qualora si rendesse necessario, siamo a disposizione per fornire spiegazioni circa le motivazioni che hanno portato alla scelta dei vincitori. Nel caso vengano riscontrate irregolarità successive alla premiazione, lo staff potrà agire come meglio crede (ritiro del premio, squalifica del partecipante alle gare successive.)



16–Se i giurati lo ritengono opportuno è possibile scegliere di dare un premio ad un solo partecipante di un gruppo/coppia. (Ad esempio può vincere il premio “miglior maschile” un ragazzo che non gareggia come singolo, ma in un gruppo.)

17–Un cosplayer può ricevere un solo premio a gara (incluse eventuali menzioni speciali).

18– Hydra Eventi Messina si vedrà costretto a riconsiderare l'iscrizione agli eventi futuri di tutti coloro che assumeranno un comportamento inappropriato in fiera e/o dopo di essa (es. insulti / minacce / fischi).

19–Non è richiesto che costume, arma, accessori siano fatti artigianalmente dal cosplayer che li indossa, fa eccezione il premio handmade. La categoria handmade è dedicata ai cosplayer che dichiarano di aver realizzato personalmente il proprio costume e/o accessorio al momento dell'iscrizione. Sono altamente gradite foto della realizzazione per permettere ai giurati una corretta valutazione.

20–Affinchè la valutazione sia la più corretta possibile bisogna fornire un'immagine del personaggio ed è necessario mettersi in posa per la giuria con un tempo necessario ad essere ben osservati (eventualmente mostrando il costume fronte, retro, di lato).

21–Ai fini dell'iscrizione e della valutazione della giuria, è importante chiarire che è rilevante il sesso del personaggio interpretato e non il sesso del cosplayer.

22–La giuria è scelta in modo tale da avere un solo rappresentante di Hydra Eventi Messina, e tutti gli altri esterni. Si tratta di persone che possono intendersi di una gara cosplay sotto vari aspetti (sartoria, recitazione, ingegno, ecc..). Inoltre si impegna ad essere il più imparziale possibile, mettendo da parte, amicizie, antipatie e preferenze per persone o personaggi interpretati.

In fede:

..... (firma tutore legale)

..... (firma minorenne tutelato/a)

Data: / /



MODULO DI ISCRIZIONE

La compilazione del seguente modulo è molto facile. Dovrete aggiungere i dati richiesti negli appositi spazi (compilando con i vostri estremi nelle zone bianche nella sezione "Dati personali"). Al termine dovrete salvare il documento e inviarcelo per posta elettronica all'indirizzo: info@messinacon.com

DATI PERSONALI

Nome	
-------------	--

Cognome	
----------------	--

Data di Nascita	
------------------------	--

Città di Residenza		Provincia	
---------------------------	--	------------------	--

Telefono	
-----------------	--

E-Mail	
---------------	--

Nome Costume	
---------------------	--

Tratto da	
------------------	--

Informativa sulla tutela sulla privacy

Le informazioni custodite nell'archivio elettronico di Hydra Eventi Messina saranno utilizzate al solo scopo di tenerla aggiornata sulle nostre iniziative. In ogni caso la informiamo che, secondo quanto disposto nel Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Tutela dei dati personali", ha il diritto, in qualsiasi momento, di consultare, far modificare o cancellare i suoi dati o semplicemente opporsi al loro utilizzo. Tale diritto potrà essere esercitato semplicemente scrivendo a info@messinacon.com



Attenzione: I partecipanti minorenni dovranno stampare, compilare e far firmare da un tutore la seguente liberatoria.

La liberatoria è da consegnare il giorno stesso della gara, durante la conferma di partecipazione, come da orari menzionati sopra.

LIBERATORIA DI ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE ALLA GARA MESSINACON PER MINORENNI.

Io sottoscritto/a:

(Nome e cognome del tutore)

nato/a il/...../....., a in provincia di (.....),

residente a, in provincia di (.....),

Codice Fiscale

In qualità di tutore/tutrice legale del/della minorenne:

(Nome e cognome del minore).....

nato/a il/...../....., a in provincia di (.....),

Codice Fiscale

concedo l'autorizzazione a Hydra Eventi Messina di farlo/la partecipare alla gara cosplay che avverrà durante l'evento MESSINACON, al Palacultura Antonello da Messina (Viale Bocchetta, 343, 98122 Messina ME).

Mi assumo la piena responsabilità legale di quello che farà sul palco durante la sua esibizione.

Il/la sottoscritto/a dichiara inoltre di autorizzare Hydra Eventi Messina e gli organizzatori della convention "MESSINACON" alla registrazione, conservazione, diffusione e riproduzione audio-video e fotografica dell'esibizione del proprio tutelato; rilascia il permesso di un eventuale utilizzo, integrale o parziale, dell'immagine audio-video e fotografica, a fini promozionali e/o commerciali, su tutto il territorio mondiale.

Il/la sottoscritto/a dichiara espressamente di non avere nulla a che pretendere nei confronti di HYDRA EVENTI MESSINA e gli organizzatori della convention "MESSINACON", a qualsiasi titolo, ragione o causa, presente o futura e di esonerare, in ogni caso, HYDRA EVENTI MESSINA e gli organizzatori della convention "MESSINACON" da ogni responsabilità. Accetta inoltre che l'organizzazione di HYDRA EVENTI MESSINA e gli organizzatori della convention "MESSINACON" non si assumano alcuna responsabilità per eventuali danni a persone o cose che dovessero verificarsi a causa del proprio tutelato.

In fede:

..... (firma tutore legale)

..... (firma minorenne tutelato/a)

Data:/...../.....